# Aantekingen SOFA3 Les 3

Boek Gang of Four

Veel patterns gaan over verandering

In de toepassing van principes zijn design patterns ontdekt

Goede toepassing van de principes verhoogt de maintabaility van de code.

Design patterns zijn een tool geen doel

Voorkom overmatig gebruik van design patterns waar OO principes voldoende zijn.

**Creational design patterns**

Zorgen voor objectinstantiëermechanismen

**Structural design patterns**

Samenstellen van objecten en classes in grotere structuren

**Behavioral design patterns**

Gaan over algoritmen en toewijzen van verantwoordelijkheden aan objecten

## Strategy – design pattern

<https://refactoring.guru/design-patterns/strategy>

Een behavioral design pattern die je een set van samenhangende algoritmen laat definiëren die je elk in een afzonderlijke class zet

**Design principle:** Identificeer de aspecten van je applicatie die kunnen wijzigen en deel deze op met wat hetzelfde blijft

**Variability analysis**

*Commonalities*

Welke concepten herken je

*Variabilities*

Welke variaties heeft je implementatie